Test Project

Front-end  
Tecnologías Web

Submitted by:

LUIS FELIPE RESTREPO ARGÜELLO (Experto CDA – Chía)

LEONARDO ROJAS (Experto CBA - Mosquera)

# Contenido

1. [Contenido 3](#_Toc17188032)
2. [Introducción 4](#_Toc17188033)
3. Descripción del proyecto y tareas 5
   1. Glosario ………5
   2. Tareas………………… 6
4. Instrucciones para el competidor… 6-7
5. Esquema de puntuación…… 7

# Introducción

# La industria del entretenimiento cada día adquiere importancia significativa en la economía mundial, las diferentes tendencias crean un abanico de posibilidades a los consumidores de estos servicios.

La música no ha sido indiferente a los cambios generacionales y tecnológicos actuales; es así que observamos otras formas de llegar a este tipo de entretenimiento por medio de sitios web, Apps, reproductores y tiendas de contenidos digitales u otros medios interactivos.

El desarrollo de una plataforma web esta divida en la actualidad por dos rutinas fundamentales además de la arquitectura de software, estas, son conocidas como desarrollo Back-End y desarrollo Front-End. Esta ultima es una especialidad para el desarrollo web, que trabaja la interfaz web y hace que el usuario pueda interactuar con nuestra web.

Está orientado a lenguaje de marcas y al lenguaje de programación web de ejecución en equipos clientes, sin necesidad de uso de servidores externos. Casi todo lo que vemos en la pantalla cuando accedemos a una web es desarrollo Front-End, la estructuración de los apartados, tamaños, márgenes entre estructuras, tipos de letra, colores, adaptación para distintas pantallas, los efectos de ratón, teclado, movimientos, desplazamientos, efectos visuales…Esto sería la base origen en la que se centra la especialidad Front-End, dar formato a contenidos, desarrollo del aspecto de la web y manipular resultados de datos obtenidos.

Amigo competidor, en esta prueba utilizará sus habilidades para crear un sitio web Front - End de una banda de rock, basado en el prototipo entregado, aprovechando las funcionalidades y el uso de las diferentes librerías que se suministran, haciendo que el desarrollo sea más sencillo, atractivo y fácil de realizar.

Los sitios responsives y los elementos multimedia juegan un papel clave y significativo al momento de difundir la imagen del sitio web requerido.

**Descripción del proyecto y tareas.**

Esta tarea se completará en 3 horas. El resultado debería funcionar en los navegadores modernos (Chrome & Firefox).

Competidor usted deberá plasmar en el navegador el Layout de la Landing page suministrado utilizando **Html 5 – Css3** y de manera opcional podrá utilizar **Javascript** y las librerias **Bootstrap – Jquery y Slick**. Debe asegurarse de entender a la perfección cada seccion de la pagina para que aplique las tecnologias necesarias según lo requiera.

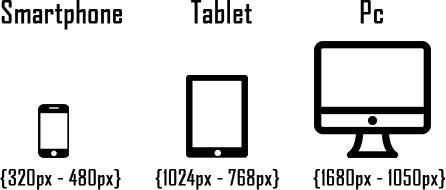
La característica principal de la solución a desarrollar es la de informar y promocionar todo lo relacionado a una banda de rock “ficticia”, sus eventos, nuevos lanzamientos, giras etc todo esto en una sola page y la navegación se debe realizar dentro de el mismo website para esto, debe tener en cuenta los diferentes medios sunibistrados: colores, tipografía, imágenes, animaciones, video.

Usted como competidor tendra acceso a todos los recursos necesarios, como lo son: archivos multimedia, paleta de colores, textos, librerias y la tipografia utilizada en el diseño.

## Glosario

* Front – End: El Front end es la parte de una web que conecta e interactúa con los usuarios que la visitan. Es la parte visible, la que muestra el diseño, los contenidos y la que permite a los visitantes navegar por las diferentes páginas mientras lo deseen. Es una de las dos mitades en las que se divide la estructura de cualquier página web.
* Librería de codigo: En informática, una librería o biblioteca (del inglés library) es un conjunto de implementaciones funcionales, codificadas en un lenguaje de programación, que ofrece una interfaz bien definida para la funcionalidad que se invoca.
* Html5: Es un lenguaje markup (de hecho, las siglas de HTML significan Hyper Text Markup Language) usado para estructurar y presentar el contenido para la web.
* Css3: Es un lenguaje para definir el estilo o la apariencia de las páginas web, escritas con HTML.
* Bootstrap: Es un framework CSS y Javascript diseñado para la creación de interfaces limpias y con un diseño responsive. Además, ofrece un amplio abanico de herramientas y funciones, de manera que los usuarios pueden crear prácticamente cualquier tipo de sitio web haciendo uso de los mismos.

**Tareas**

* Su tarea principal, como fue descrita anteriormente es plasmar, hacer que el layout y la pagina web se vean exactamente igual o en su defecto lo más parecidos posible utilizando los diferentes lenguajes de maquetado, estilos y librerias suministradas.
* Tenga en cuenta que debe realizar un desarrollo de web fluido adaptable a dispositivos moviles, estos cambios los debe proponer usted como competidor teniendo en cuenta que se evaluaran 3 tamaños diferentes.
* 
* La barra principal, comprendida por el logo y el menu debe permanecer fija en la parte superior de la pantalla independientemente de el scrooll o direccionamiento del menu que se realice.
* Cada ítem del menú de la barra principal debe **redireccionar a la sección correspondiente** dentro de la landing page, tenga en cuenta que a su vez, el **logo** debe redireccionar a la sección inicial de la landing page. (Hero).
* El contenido de la sección Hero o Header se debe ver igual que en el diseño, es **decir el texto de saludo inicia**l debe estar **sobre puesto a la imagen** y esta debe estar alineada a la derecha.
* En la sección de **Recent Releases** crea los tres albums correspondientes según muestra el layout, teniendo en cuenta que al realizar el efecto **hover** **sobre cualquiera de estos items** deberá aparecer sobre las caratulas una mascara de color amarillo y sobre esta el título e ícono de carrito de compras de manera centrada, tal cual como lo indica el layout. Estos tres elementos deberan permanecer **centrados en una dimension de 1140px** sin importar el **tamaño de la pantalla** o navegador.
* En la sección **Tour Schedule** deben crear 4 secciones de contenido donde se mostrará la información correspondiente al tour que realizara la banda con su **respectiva fecha lugar y botón de opción de compra**, en el estado inactivo de estas secciones de contenidos se debe visualizar de color gris blanco y amarillo como lo indica el layout, pero al realizar el efecto hover sobre cualquiera de estos items, debera aparecer el **efecto en negativo**, es decir **fondo de color blanco, texto de color negro y boton de fondo negro con letras amarillas.**
* En la sección **Our Gallery** deberá mostrar por medio de un **carousel las 3 imágenes** que han sido suministradas en los medios de la prueba, dicho carousel deberá funcionar, **tanto automaticamente como por medio de los paginadores**, los cuales se deberán ver tal cual como estan en el layout entregado.
* La sección **Upcoming** **Events**  deberá contar con 3 items de eventos proximos en los cuales se mostrara una **imagen** aluciba al evento, **la fecha**, el **nombre del evento**, una breve **descripción** y un **boton de detalles**, esta información deberá ser plasmada tal y como lo indica el layout suministrado.
* En la sección **Latest Albums** se debera mostrar por medio de un **carousel** **3 items** pero solo debera mostrar un item a la vez cuando se le de clic al paginador o este se active automaticamente.
* En la sección **Recent Video**  se deberá mostrar el video suministrado y deberá visualzarse como se muestra en el Layout.
* En la sección **Footer** se debe crear el formulario para el **NewsLetter** y al lado derecho las redes sociales de **Facebook y youtube** como se encuentra en el layout los iconos de estos se encuentran en la carpeta de medios.
* El contenido de la pagina en general debe estar centrado a 1140px como se muestra en el layout, sin importar el tamaño de la pantalla en versión de escritorio, con excepción del hero o header el cual sera dinamico, como se evidencia en el layout este es el unico contenido que se sale del contenedor central.
* Los carousels deberan funcionar de manera automática y tambien al hacer clic sobre los paginadores.

Los enlaces de redireccionamiento a redes sociales deben abrirse en una ventana nueva del navegador, garantizando la permanencia del usuario la mayor cantidad de tiempo posible.

# Instrucciones para el competidor

Siga las siguientes instrucciones para entregar su trabajo.

1. Los archivos necesarios están disponibles en el archivo ZIP que encontrará en el escritorio de su computador con el nombre MEDIOS-FRONT-END.   
   Allí encontrara una carpeta de multimedia, una carpeta con las fuentes, una carpeta con el framework bootstrap, una carpeta con Jquery, una carpeta con el framework Slick, un archivo Text.txt que posee el 90% de los texto a utilizar y por último, el layout o boceto a plasmar con codigo.
2. Debera crear una carpeta en el escritorio donde entregara el proyecto ya desarrollado, nombrada exactamente como se le indicará a continuación:

“XXXX\_FRONT-END”

Donde las tres primeras X deberan ser remplazadas por las siglas de su centro independientemente si son más de tres. Ejemplo:  
  
CDAE\_FRONT-END

1. Se evaluará directamente en el navegador, pero, aunque no se abriran los archivos en un editor de codigo, se podrá realizar verificación de etiquetas en el inspector de codigo del navegador para corroborar que se utilizaron las correctas según lo requerido.

# Esquema de puntuación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SECción | CRITERIO | Criterios j | criterios m | TOTAL |
| A1 | Barra superior (nav) | 0 | 3.60 | 3.60 |
| A2 | Hero/Header | 0 | 2.50 | 2.50 |
| A3 | Lanzamientos recientes | 0 | 3.94 | 3.94 |
| A4 | Calendario Gira | 0 | 3,76 | 3,76 |
| A5 | Nuestra Galeria | 0 | 2,70 | 2,70 |
| A6 | Proximos eventos | 0 | 3,00 | 3,00 |
| A7 | Últimos albums | 0 | 4,00 | 4,00 |
| A8 | Video Reciente | 0 | 2,50 | 2,50 |
| A9 | Footer | 0 | 2,00 | 2,00 |
| 10 | Aspectos Extras | 0 | 5,00 | 5,00 |